

1. C'est la fin de l'été. Deux garçons jouent dans la forêt. Ils font voler des avions de papier.

2. Un des deux avions vole loin, très loin.



3. (spread avec 2 textes) Ils retrouvent l'avion de papier et tombent sur les Sheerdockers, une petite civilisation qui habite en secret dans la forêt, et qui sont tous habillés en blanc avec des vêtements victoriens.

4. Les habitants de cette civilisation possèdent une boîte sacrée, se trouvant sur un monticule, autour de laquelle ils dansent et chantent des chansons. Un joueur de tambour explique aux deux garçons que dans cette boîte se trouve le Fizo, l'objet le plus important de la tribu. Les deux garçons se demandent ce qu'il y a dans la boîte.

5. (encadré avec image) Le plus grand des deux propose de revenir secrètement pendant la nuit pour ouvrir la boîte et voir à quoi ressemble le fizo. Le 2e petit garçon hésite, il a peur. Le premier dit: "on va juste jeter un petit coup d'oeil et ensuite on referme la boîte et c'est fini! C'est une affaire de rien du tout."

6. (spread) La nuit venue, tout le monde dort, et sans faire de bruit, ils escaladent le monticule où se trouve la boîte, et ils l'ouvrent.



7. (spread) Une TERRIBLE ODEUR sort de la boîte! "Ouaaaaaah ça puuuue!!! Referme la boîte, referme la boîte, vite vite vite!"

8. (encadré avec image) Les deux garçons sont encore plus curieux: "mais qu'est-ce qui se trouve dans cette boîte??" Le plus grand propose d'amener la boîte chez Madame Meredith.

Le plus petit hésite. "on devrait peut-être laisser la boîte ici et rentrer à la maison..."

- on y va et on revient tout de suite, c'est une affaire de rien du tout."

9. Ils vont voir Madame Meredith. C'est une madame qui vit la nuit dans une hutte sur une falaise adjacent la même forêt. On sait pas trop si c'est une scientifique ou une sorcière.



10. (une image = une page) Madame Meredith accueille les enfants, leur demande ce qu'ils veulent. Ils leur montre la boîte et disent: "on aimerait savoir ce qu'il y a dans cette boîte, mais sans l'ouvrir, parce que ça pue trop." "Mmm ça devrait pouvoir se faire."

Madame Meredith met la boîte dans un scanner à ultrasons et elle dit:

- C'est une pomme. Une très très très vieille pomme.

11. (une image = une page) Les deux gamins sont WTF?

- Une pomme?? C'est ça qui est si sacré pour les Sheerdockers, une vieille pomme toute pourrie??

Madame Mérédit se retourne vers les enfants avec un air grave et dit:

- Mais c'est le Fizo des Sheerdockers?? Ohhhhhh, mais qu'est-ce vous faites avec ça??"

et à cet instant on entend par la fenêtre des cris, suivi d'une grosse alarme, venant de chez les Sheerdockers.

12. (spread) Les deux garçons et madame Meredith acourent. Les Sheerdockers sont tous autour du monticule vide, ils sont agités, tout le monde capote. On entend: "on a volé l'objet sacré!", "où se trouve-t-il!", "qu'allons-nous devenir!".

13. (encadré avec image) Un des garçons crie: "Et est-ce que vous savez ce qu'il y avait dans la boîte?"

Il y a un silence. Après, on entend des chuchottements ("tu sais ce qu'il y avait dans la boîte? - non, toi?- moi non plus". )

Une très vieille dame en blanc s'avance et dit "Moi je sais, j'étais là quand on a déposé le Fizo dans sa boîte. C'était il y a bien longtemps, il y a plus de 80 ans."

14. (spread, deux textes) "C'était une pomme. Elle était grosse, bien rouge, elle brillait comme un miroir."

15. Le plus petit des deux garçons s'exclame: "mais on ne peut pas garder une pomme pendant si longtemps dans une boîte! Ça devient tout pourri et tout dégueulasse."

La vieille dame réfléchit, puis elle est d'accord.

Le joueur de tambour propose qu'on parte à la recherche d'une nouvelle pomme, que ça devienne le nouvel objet sacré. Tout le monde est d'accord.

16. Le plus grand des deux garçons dit: "mais une pomme, ce n'est pas une objet sacré! C'est une collation!"

Tout d'un coup les Sheerdockers deviennent très en colère, ils crient des choses. Un grand homme rouge de colère prend le garçon par le poignet. Il crie: jetons-le en prison!



17. Madame Meredith se met à parler d'une voix profonde et calme qui apaise tout le monde, comme un charme de sorcière. Elle dit au revoir, elle amène les deux garçons avec elle et les tire d'embarras.



18. (une page, une image) Madame Meredith ramène les deux garçons chez elle. Le plus grand a eu très peur. Elle leur donne une soupe de minuit, bien chaude.

Elle leur raconte que plus jeune, elle a déjà été journaliste.

19. (une page, une image). À cette époque, les Sheerdockers vivaient dans un quartier de la ville. Mais ils ont voulu fuir pour la forêt pour une raison inconnue. Madame Meredith leur avait parlé d'un endroit habitable et secret dans la même forêt où elle avait sa hutte.

Depuis, ils vivent comme coloc de forêt, mais ne se croisent que rarement.

20. (spread) Madame Meredith se tourne vers le plus grand, qui est à la hauteur de ses yeux, et lui dit:

“Ce que tu as vu, c’était pas une collation. C’était même pas une pomme.

C’était le Fizo. L’objet le plus sacré des Sheerdockers.”

Comme elle parle, les objets dans la pièce se mettent à briller étrangement.

21. (encadré avec image) À ce moment précis, ils entendent un cliquetis, c'est une lettre déposée dans la fente de la porte. C'est une lettre des Sheerdockers. Ils invitent madame Meredith et les deux enfants à un grand événement dans la clairière, le lendemain à 14h.

“Heureusement pour vous, ils ne sont pas rancuniers.”

22. (spread deux textes) Le lendemain à 14h, les Sheerdockers sont tous dans la clairière. Ils ont passé toute la matinée à scanner(?) la forêt. Chacun montre la plus belle pomme qu'il a trouvé, et un juge passe de table en table pour élire quel sera le nouvel objet sacré. “mmm, un peu trop jaune. Mmm, un peu trop petite”

23. “Ha celle-là, c'est lui! C'est le nouveau fizo!”

24. (spread) Il y a un gros rituel magique

25. (encadré avec image) Juste au moment où le juge va déposer la pomme élue dans une nouvelle boîte, le plus petit des deux garçons dit: "vous pourriez déposer le fizo dans ce contenant en verre. Comme ça, vous n'allez pas oublier que le fizo est une pomme, et vous saurez quand la pomme aura besoin d'être remplacée."

Et il sort de son sac un très joli contenant de verre, dans lequel il mettait ses billes. Tout le monde trouve le pot très beau et l'idée, excellente.

26. (spread) S'ensuit ensuite une grande fête avec de la danse et des chants autour du nouveau Fizo, à laquelle Madame Meredith et les deux gamins se joignent. Avec toutes les pommes qui n'ont pas été sélectionnées pour devenir le Fizo, on fait une gigantesque croustade aux pommes, il y en a pour tout le monde.



27. Et la pomme pourrie est un festin pour les asticots.